



Dispositions d'exécution pour la Finale de la Ligue Nationale A du Championnat suisse d'équipes carabine 10m (CSE C-10), le concours de promotion/relégation Ligues Nationales A/B et le Concours des Juniors

Edition 2019 - Page 1

Doc.-N° 5.14.03 f

La Division carabine 10/50m édicte pour la Finale de la Ligue Nationale (LN) A du championnat suisse d'équipes (CSE C-10), le concours de promotion/relégation LN A/B et le Concours des Juniors les dispositions d'exécution (DE) suivantes:

1. Bases

- 1.1 Règlement du Championnat suisse d'équipes carabine 10m (CSE C-10)
- 1.2 Règles du tir sportif (RTSp) de la Fédération sportive suisse de tir (FST)
- 1.3 Règles de la Fédération sportive internationale de tir (ISSF)

2. Date et lieu

Date: Samedi, le 9 février 2019

Lieu: 6260 Reiden, Johanniterhalle, Walkesrass 2

3. Droits de participation

3.1 A la Finale LN A

Les six premières équipes de ligue A après les sept tours principaux sont qualifiées pour la Finale.

Si une équipe de ligue A qualifiée renonce à participer à la Finale, aucune autre équipe n'est convoquée à sa place. Les équipes absentes sont classées avec un résultat nul et sont reléguées.

3.2 Concours de promotion/relégation LN A/B

Les deux dernières équipes de ligue A et les deux premières équipes des groupes 1 EST et 2 OUEST de ligue B après les sept tours principaux sont qualifiées pour le concours de promotion/relégation.

Si une équipe de ligue A/B qualifiée pour le concours de promotion/relégation se désiste, aucune autre équipe n'est convoquée à sa place.

Les équipes manquantes sont classées avec un résultat nul et sont reléguées, respectivement restent en ligue B.

3.3 Concours des Juniors

Sont qualifiées pour le Concours final au terme des cinq Tours principaux:

- les quatre premières équipes du groupe A
- ainsi que les deux équipes qui ont obtenu les meilleurs résultats totaux de toutes les autres équipes ayant concouru en LN A, B-Est, B-Ouest ou C.

Si une équipe de juniors se désiste, aucune autre équipe n'est convoquée à sa place.

3.4 Composition des équipes

Les équipes engagées dans les tours principaux peuvent être reconstituées en vue de la Finale.

Par équipe, seul deux ressortissants étrangers habitant à l'étranger peuvent être engagés, à la condition toutefois qu'ils aient participé pour le moins à six tours principaux avec une équipe de la société participante.

3.5 Annonce

L'annonce nominative des membres de l'équipe, y compris un remplaçant, ainsi que la présentation de la société et des tireurs, doivent parvenir au responsable du concours CSC C-10 d'ici au mardi 5 février 2019, à 18h00 par courriel à:

Urs Wenger

Mobile: 079 290 86 15 Courriel: urs-wenger46@quicknet.ch

3.6 Licence

Tous les tireurs de l'équipe doivent être en possession d'une licence carabine 10m de leur société de base. Les sociétés sont responsables de la saisie correcte de leurs membres dans l'administration de la Fédération et des sociétés. Le responsable du concours CSE C-10 effectue le contrôle sur la base des annonces nominatives.

3.7 Rapports des chefs d'équipes

Les rapports des chefs d'équipes ont lieu échelonnés comme suit, en fonction des manches de qualification et de finale ainsi que de la composition des groupes:

- 07h10 tous les chefs d'équipes de la 1^{ère} manche de qualification et de finale
(Concours promotion/relégation, 8^e A / 2^e BO / 7^e A / 2^e BE)
- 08h00 tous les chefs d'équipes de la 2^e manche de qualification et de finale
(Concours final 3^e A / 6^e A / 4^e B / 5^e B)
- 08h50 tous les chefs d'équipes de la 3^e manche de qualification et de finale
(Juniors, JA 3 / JA 6 / JB 4 / JB 5)
ainsi que de la 4^e manche de qualification et de finale
(Concours promotion/relégation, 1^{er} BE / 1^{er} BO)
- 10h10 tous les chefs d'équipes de la 5^e manche de qualification et de finale
(Concours final, 1^{er} A / 2^e B)
ainsi que de la 6^e manche de qualification et de finale (Juniors, JA 1 / JB 2)

4. Programme de tir

4.1 Coups de compétition

Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

4.2 Finale de l'Elite

En se basant sur la liste des classements après les sept tours principaux, les six équipes sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe A: les équipes classées 1^{ère}, 3^e et 6^e

Groupe B: les équipes classées 2^e, 4^e et 5^e

Chaque équipe tire contre chaque équipe du même groupe. Les vainqueurs des groupes se qualifient pour la demi-finale contre la deuxième équipe de l'autre groupe. Les dernières des deux groupes sont éliminées. Les vainqueurs de la demi-finale se qualifient pour la Finale, les deux perdants tirent pour la troisième place.

Lors des tours éliminatoires, les points/rang sont attribués de la manière suivante:

Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires
- le résultat de la confrontation directe
- le total des passes des huit tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).
- le résultat total à l'issue des sept tours principaux

La petite finale pour la 3^e place ainsi que la Finale pour le titre seront tirées sous forme d'un tir commandé, dont les coups sont évalués au 10^e. Ce tir se déroule comme suit: 3 minutes pour l'installation au poste de tir, 8 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Le départage en cas d'égalité de points lors des confrontations finales se fait par shoot-off.

4.3 Promotion/relégation LN A/B

En se basant sur les classements après les sept tours principaux, les six équipes sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe C:

- 8. A = 8^e rang de ligue A**
- 1. BE = 1^{er} de ligue B, groupe EST**
- 2. BO = 2^e de ligue B, groupe OUEST**

Groupe D:

- 7. A = 7^e rang de ligue A**
- 1. BO = 1^{er} de ligue B, groupe OUEST**
- 2. BE = 2^e de ligue B, groupe EST**

Chaque équipe tire contre chaque équipe du même groupe. Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

Lors des tours éliminatoires, les points/rang sont attribués de la manière suivante:

Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires du concours de promotion/relégation
- le résultat de la confrontation directe
- le total des passes des huit tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).

La dernière équipe de chaque groupe est éliminée et classée en ligue B.

Les deux vainqueurs des groupes tirent une finale contre les deuxièmes de l'autre groupe. Le tir est commandé et les coups sont évalués au 10^e; il se déroule comme suit:

3 minutes pour l'installation au poste de tir, 8 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Les deux vainqueurs des finales seront classés en ligue A et les deux perdants en ligue B. Le départage en cas d'égalité lors des finales se fait par shoot-off.

4.4 Concours des Juniors

Les six équipes qualifiées conformément au chiffre 3.3. sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe JA: **JA 1 = 1^{er} rang du groupe A**
 JA 3 = 3^e rang du groupe A
 JA 6 = 6^e rang = équipe complémentaire avec le 2^e meilleur résultat

Groupe JB: **JB 2 = 2^e rang du groupe A**
 JB 4 = 4^e rang du groupe A
 JB 5 = 5^e rang = équipe complémentaire avec le meilleur résultat

Chaque équipe de juniors tire contre chaque équipe du même groupe. Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

Lors de chaque tour éliminatoire, les points/rang sont attribués de la manière suivante:
Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires du Concours des Juniors
- le résultat de la confrontation directe
- le total des passes des six tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).

La dernière équipe de chaque groupe est éliminée.

Les deux vainqueurs et les deuxièmes placés des groupes tirent une Finale commandée pour le titre de Champion Juniors. Le classement final (1^{er} - 4^e rang) est effectué sur la base d'un tir évalué au dixième.

Programme: 3 minutes pour l'installation au poste de tir, 8 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Le départage en cas d'égalité lors de la Finale se fait par shoot-off.

4.5 Mutations

Les mutations suite au remplacement de tireurs annoncés peuvent être faites lors du rapport des chefs d'équipes.

Avant chaque nouveau tour, un tireur peut être remplacé par le réserviste annoncé. Le remplacement est saisi en ligne par lecture de la carte avec code-barres.

4.6 Protestations

Les protestations doivent parvenir au jury du concours dans les 10 minutes suivant la publication du classement. Un recours peut être déposé auprès du jury d'appel dans les 20 minutes suivant la publication de la décision du jury du concours.

4.7 Jury

Les différents jurys sont composés de trois personnes.

4.8 Directives particulières

Les concours peuvent être accompagnés de musique et de commentaires d'un speaker. En ce qui concerne la présentation des équipes, toutes les équipes doivent observer les directives de l'organisateur.

4.9 Déroulement des tirs

Selon horaire 2019.

4.10 Jaugeage

Cibles électroniques.

4.11 Classements

D'après les manches de qualification et de finale.

4.12 Equipement

Les règles ISSF sont applicables pour les équipements et le déroulement du concours. Des contrôles seront effectués.

4.13 Proclamation des résultats

La proclamation des résultats a lieu après la Finale de la LN A.

5. Contrôles anti-dopage

Des contrôles anti-dopage peuvent être faits lors de la finale pour toutes les catégories.

6. Finances

Aucune finance de participation n'est perçue pour la journée de la Finale. En cas d'absence, une indemnité sera toutefois facturée au faillible pour les inconvénients causés. Elite Fr. 110.-, Juniors Fr. 80.-.

7. Distinctions/dons

- 7.1 L'équipe gagnante de la Finale de l'Elite reçoit 9 médailles d'or
- 7.2 L'équipe d'Elite classée deuxième reçoit 9 médailles d'argent
- 7.3 L'équipe d'Elite classée troisième reçoit 9 médailles de bronze
- 7.4 L'équipe gagnante de la Finale des Juniors reçoit 7 médailles d'or
- 7.5 L'équipe de Juniors classée deuxième reçoit 7 médailles d'argent
- 7.6 L'équipe de Juniors classée troisième reçoit 7 médailles de bronze
- 7.7 A ses frais, l'organisateur peut attribuer des dons aux équipes

8. Dispositions finales

Ces DE

- remplacent toutes les dispositions antérieures, notamment les DE pour la Finale du CSE C-10 de la saison 2018 du 2 octobre 2017;
- ont été approuvées par la Division carabine 10/50m le 1^{er} octobre 2018;
- entrent immédiatement en vigueur.

Fédération sportive suisse de tir

Max Müller	Urs Wenger
Chef a.i. de la Division	Responsable du
Carabine 10/50m	concours CSE C-10

Annexe

Précisions et horaire 2019

Précisions et horaire 2019

- Tous les tireurs de chaque équipe se présentent en même temps pour chaque manche de qualification et de finale.
- L'attribution des cibles est communiquée sur place.
- Lors de chaque tour éliminatoire, le temps de tir, y compris les coups d'essai en nombre illimité, est de 35 minutes.
- 10 minutes sont imparties pour les relèves entre les manches de qualification et de finale, soit 5 minutes pour libérer le poste de tir et 5 minutes pour s'y installer.
- Dès la 11^e manche de qualification et de finale, les tirs sont commandés en indiquant le temps prévu pour l'installation au stand, pour la préparation – y compris les coups d'essai et pour les coups individuels de compétition.
- La proclamation des résultats de toutes les catégories a lieu au terme de la Finale, selon annonce particulière.

Horaire Manches 1 à 10, 35 minutes chacune / dès la 11^e manche, 30 minutes

N°	Compétition	Horaire			Groupes					
1	Promotion/relégation LN A/B	08h00	-	08h35	8 ^e A	-	2 ^e B- Ouest	7 ^e A	-	2 ^e B-Est
2	Concours final LN A	08h45	-	09h20	3 ^e A	-	6 ^e A	4 ^e B	-	5 ^e B
3	Juniors	09h30	-	10h05	JA 3	-	JA 6	JB 4	-	JB 5
4	Promotion/relégation LN A/B	10h15	-	10h50	2 ^e B- Ouest	-	1 ^{er} B- Est	2 ^e B- Est	-	1 ^{er} B- Ouest
5	Concours final LN A	11h00	-	11h35	1 ^{er} A	-	3 ^e A	2 ^e B	-	4 ^e B
6	Juniors	11h45	-	12h20	JA 1	-	JA 3	JB 2	-	JB 4
7	Promotion/relégation LN A/B	12h30	-	13h05	1 ^{er} B-Est	-	8 ^e A	1 ^{er} B- Ouest	-	7 ^e A
8	Concours final LN A	13h15	-	13h50	6 ^e A	-	1 ^{er} A	5 ^e B		2 ^e B
9	Juniors	14h00	-	14h35	JA 6	-	JA 1	JB 5	-	JB 2
10	1 ^{ère} et 2 ^e demi-finale LN A	14h45	-	15h20	Grp B 2 ^e rang	-	Grp A 1 ^{er} rang	Grp B 1 ^{er} rang	-	Grp A 2 ^e rang
11	Finale pour le classement Promotion/relégation LN A/B	15h30	-	16h00	Grp C 1 ^{er} rang	-	Grp D 2 ^e rang	Grp D 1 ^{er} rang	-	Grp C 2 ^e rang
12	Petite finale LN A (3 ^e / 4 ^e rang)	16h10	-	16h40	Perdant 1 ^{ère} demi-finale			Perdant 2 ^e demi-finale		
13	Finale des Juniors (1 ^{er} - 4 ^e rang)	16h50	-	17h20	JB 2 ^e rang		JA 1 ^{er} rang	JB 1 ^{er} rang		JA 2 ^e rang
14	Finale LN A (1 ^{er} / 2 ^e rang)	17h30	-	18h00	Vainqueur 1 ^{ère} demi-finale			Vainqueur 2 ^e demi-finale		