



Schweizer Schiesssportverband
Fédération sportive suisse de tir
Federazione sportiva svizzera di tiro
Federaziun svizra dal sport da tir

Lidostrasse 6
CH-6006 Luzern
+41 41 370 82 06
info@swissshooting.ch

Schweizer Gruppenmeisterschaft Pistole 10m (SGM-P10 Elite und Junioren) 2026

Tagesprogramm Final

Samstag, 7. März 2026, Wil (SG), Schiessanlage Tharau

	Halbfinal (27 Gruppen (15 Elite, 12 Junioren))
	<u>1. Ablösung (9 Gruppen (5 Elite Gruppen, 4 Junioren Gruppen))</u>
ab 08:30	Waffenkontrolle (1. Priorität Schützen der 1. Ablösung)
08:45	Besammlung der Gruppenchefs der 1. Ablösung Meldung von Mutationen, Startnummern und Mittagessen Bons
09:30	Antreten der Gruppenschützen der 1. Ablösung Schiessanlage 10m, Belegung der Schützenstände
09:45 - 10:35	Schiesszeit für die Schützen der 1. Ablösung.
	<u>2. Ablösung (9 Gruppen (5 Elite Gruppen, 4 Junioren Gruppen))</u>
	Waffenkontrolle
10:00	Besammlung der Gruppenchefs der 2. Ablösung Meldung von Mutationen, Startnummern und Mittagessen Bons
10:50	Antreten der Gruppenschützen der 2. Ablösung Schiessanlage 10m, Belegung der Schützenstände
11:05 – 11:55	Schiesszeit für die Schützen der 2. Ablösung



Schweizer Gruppenmeisterschaft Pistole 10m (SGM-P10 Elite und Junioren) 2026

Seite 2

	<u>3. Ablösung (9 Gruppen (5 Elite Gruppen, 4 Junioren Gruppen))</u>
	Waffenkontrolle
11:15	Besammlung der Gruppenchefs der 3. Ablösung Meldung von Mutationen, Startnummern und Mittagessen Bons
12:10	Antreten der Gruppenschützen der 3. Ablösung Schiessanlage 10m, Belegung der Schützenstände
12:25 – 13:15	Schiesszeit für die Schützen der 3. Ablösung
	Final Elite (8 Gruppen)
13:55	Antreten der Finalisten Elite Schiessanlage 10m, Belegung der Schützenstände
14:00 – 14:35	Schiesszeit für die Schützen des Finals Elite
	Final Junioren (8 Gruppen)
14:45	Antreten der Finalisten Junioren Schiessanlage 10m, Belegung der Schützenstände
14:50- 15:25	Schiesszeit für die Schützen des Finals Junioren
ca. 15:45	Siegerehrung

Nb ca 1700 Schlussbriefing OK

PR SGM P10m Elite /Junioren Hjl

