



Dispositions d'exécution pour la finale de la Ligue nationale A du Championnat suisse d'équipes Carabine 10m, le Concours de promotion/relégation Ligues nationales A/B et le Concours des Juniors

Edition 2026 - Page 1

Doc.-N° 5.14.03 f

La division Carabine 10/50m édicte pour la finale de la Ligue nationale (LN) A du Championnat suisse d'équipes (CSE-C10), le concours de promotion/relégation LN A/B et le Concours des Juniors les dispositions d'exécution (DE) suivantes:

Protection des données au Sport populaire

En prenant part au concours, le participant accepte que ses données personnelles (p. ex. nom, date de naissance, société de tir, domicile, canton, photos, etc.) soient publiées sur les listes de départ et de classement et/ou dans les médias correspondants et qu'elles soient mentionnées pendant la manifestation. La participation implique également le consentement à la transmission de ces données à un sous-traitant responsable de l'organisation et/ou du dépouillement des résultats.

Plus d'informations sur:

https://www.edoeb.admin.ch/edoeb/fr/home/datenschutz/freizeit_sport/teilnahme_sport.htm

1. Bases

- 1.1 Règlement du Championnat suisse d'équipes Carabine 10m (CSE-C10)
- 1.2 Règles du Tir sportif (RTSp) de la Fédération sportive suisse de tir (FST)
- 1.3 Règles de la Fédération sportive internationale de tir (ISSF; édition actuelle)

2. Date et lieu

Date: Samedi, 7 février 2026

Lieu: Route de Sous-Ville 6a, 1580 Avenches VD

3. Droits de participation

3.1 Finale LN A

Les six premières équipes de ligue A après les sept tours principaux sont qualifiées pour la finale.

Si une équipe de ligue A qualifiée renonce à participer à la finale, aucune autre équipe n'est convoquée à sa place. Les équipes absentes sont classées avec un résultat nul.

3.2 Concours de promotion/relégation LN A/B

Les deux dernières équipes de ligue A et les deux premières équipes des groupes 1 EST et 2 OUEST de ligue B après les sept tours principaux sont qualifiées pour le concours de promotion/relégation.

Si une équipe qualifiée de la LN B se désiste à court terme, il n'y a en principe pas de nouvelle nomination. Si le désistement a lieu dans le délai d'inscription à la finale, le chef de concours peut ordonner une nouvelle nomination au sein du groupe concerné jusqu'au troisième rang.

Les équipes de LN A qui ne se présentent pas reçoivent la note de «zéro» et sont automatiquement reléguées. Les équipes de la LN B restent dans la LN B.

3.3 Concours des Juniors

Sont qualifiées pour le Concours final au terme des cinq Tours principaux:

- les quatre premières équipes du groupe A
- ainsi que les deux équipes qui ont obtenu les meilleurs résultats totaux de toutes les autres équipes ayant concouru en LN A, B-Est, B-Ouest ou C.

Si une équipe de juniors se désiste, aucune autre équipe n'est convoquée à sa place.

3.4 Composition des équipes

Les équipes engagées dans les tours principaux peuvent être reconstituées en vue de la finale.

Par équipe, seul deux ressortissants étrangers peuvent être engagés, à la condition toutefois qu'ils aient participé au moins un tour principal de la catégorie Elite ou des catégories Juniors avec une équipe de la société participante.

3.5 Annonce

L'annonce nominative des membres de l'équipe, y compris le remplaçant, ainsi que la présentation de la société et des tireurs, doivent parvenir au responsable du concours CSC-C10 d'ici au 3 février 2026, à 18h00 par courriel à:

Simona Ferrini E-Mail: simona.ferrini@swissshooting.ch Mobile: 078 895 93 93

3.6 Licence

Tous les tireurs de l'équipe doivent être en possession d'une licence carabine 10m de leur société de base. Les sociétés sont responsables de la saisie correcte de leurs membres dans SAT/FST-Admin. Le responsable du concours CSE-C10 effectue le contrôle sur la base des annonces nominatives.

3.7 Rapports des chefs d'équipes

Compte tenu des classements au terme des 7 tours principaux, les rapports des chefs d'équipes ont lieu échelonnés comme suit, en fonction des manches de finale ainsi que de la composition des groupes:

Quand	Manche	Concours	Participants	Groupes	Groupes
07h10	1, 2, 4	Promotion/relégation	Chefs d'équipes	C = tous	D = tous
08h40	3, 5, 7	Finale	Chefs d'équipes	A = tous	B = tous
10h40	6, 8, 10	Juniors	Chefs d'équipes	JA = tous	JB = tous
12h10	Rapport final	Chefs d'équipes finale de classement concours de promotion/relégation			
14h35	Rapport final	Tous les chefs d'équipes à partir de la 11 ^e manche			

4. Programme de tir

4.1 Coups de compétition

Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

4.2 Finale de l'Elite

En se basant sur la liste des classements après les sept tours principaux, les six équipes sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe A: les équipes classées 1^{ère}, 3^e et 5^e

Groupe B: les équipes classées 2^e, 4^e et 6^e

Chaque équipe tire contre chaque équipe du même groupe. Les vainqueurs des groupes se qualifient pour la demi-finale contre la deuxième équipe de l'autre groupe. Les dernières des deux groupes sont éliminées. Les vainqueurs de la demi-finale se qualifient pour la finale, les deux perdants tirent pour la troisième place.

Lors des tours éliminatoires, les points/rang sont attribués de la manière suivante:

Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires
- le résultat de la confrontation directe
- le total des passes des huit tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).
- le résultat total à l'issue des sept tours principaux

La petite finale pour la 3^e place ainsi que la finale pour le titre seront tirées sous forme d'un tir commandé, dont les coups sont évalués au 10^e. Ce tir se déroule comme suit: 3 minutes pour l'installation au poste de tir, 6 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Le départage en cas d'égalité de points lors des confrontations finales se fait par shoot-off.

4.3 Promotion/relégation LN A/B

En se basant sur les classements après les sept tours principaux, les six équipes sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe C:

- 7. A = 7^e rang de ligue A
- 1. BE = 1^{er} rang de ligue B, groupe EST
- 2. BO = 2^e rang de ligue B, groupe OUEST

Groupe D:

- 8. A = 8^e rang de ligue A
- 1. BO = 1^{er} rang de ligue B, groupe OUEST
- 2. BE = 2^e rang de ligue B, groupe EST

Chaque équipe tire contre chaque équipe du même groupe. Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

Lors des tours éliminatoires, les points/rang sont attribués de la manière suivante:

Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires du concours de promotion/relégation;
- le résultat de la confrontation directe;

- le total des passes des huit tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).

La dernière équipe de chaque groupe est éliminée et classée en ligue B.

Les deux vainqueurs des groupes tirent une finale contre les deuxièmes de l'autre groupe. Le tir est commandé et les coups sont évalués au 10^e; il se déroule comme suit:

3 minutes pour l'installation au poste de tir, 6 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Les deux vainqueurs des finales seront classés en ligue A et les deux perdants en ligue B. Le départage en cas d'égalité lors des finales se fait par shoot-off.

4.4 Concours des Juniors

Les six équipes qualifiées conformément au chiffre 3.3. sont réparties en deux groupes de la manière suivante:

Groupe JA: **JA 1 = 1^{er} rang du groupe A**
 JA 3 = 3^e rang du groupe A
 JA 5 = 5^e rang = équipe complémentaire avec le 2^e meilleur résultat

Groupe JB: **JB 2 = 2^e rang du groupe A**
 JB 4 = 4^e rang du groupe A
 JB 6 = 6^e rang = équipe complémentaire avec le meilleur résultat

Chaque équipe de juniors tire contre chaque équipe du même groupe. Chaque membre d'une équipe tire 20 coups par tour, évalués au dixième.

Lors de chaque tour éliminatoire, les points/rang sont attribués de la manière suivante:

Pour la victoire = 2 points, le match-nul = 1 point, la défaite = 0 point.

L'équipe totalisant le plus grand nombre de points/rang est première du groupe. Le départage en cas d'égalité se fait de la manière suivante:

- le total des points obtenus lors des tours éliminatoires du Concours des Juniors;
- le résultat de la confrontation directe;
- le total des passes des six tireurs, pris en compte dans l'ordre inverse du tir (2^e passe, 1^{ère} passe), puis le total des coups individuels dans l'ordre inverse du tir (dernier coup [20^e], avant-dernier [19^e]).

La dernière équipe de chaque groupe est éliminée.

Les deux vainqueurs et les deuxièmes placés des groupes tirent une finale commandée pour le titre de Champion Juniors. Le classement final (1^{er} - 4^e rang) est effectué sur la base d'un tir évalué au dixième.

Programme: 3 minutes pour l'installation au poste de tir, 6 minutes de préparation, coups d'essai inclus, puis 10 coups en 50 secondes chacun.

Le départage en cas d'égalité lors de la finale se fait par shoot-off.

4.5 Mutations

Les mutations suite au remplacement de tireurs annoncés peuvent être faites lors du rapport des chefs d'équipes, au plus tard 30 minutes avant le début de la compétition.

Avant chaque nouveau tour, un tireur peut être remplacé par le réserviste annoncé. Le remplacement est saisi en ligne par lecture de la carte avec code-barres.

4.6 Protestations

Les protestations doivent parvenir au jury du concours dans les 10 minutes suivant la publication du classement.

4.7 Jury

Le jury du concours est composé de trois personnes.

4.8 Directives particulières

Les concours peuvent être accompagnés de musique et de commentaires d'un speaker. En ce qui concerne la présentation des équipes, toutes les équipes doivent observer les directives de l'organisateur.

4.9 Déroulement des tirs

Selon les horaires de la journée de la finale 2026.

4.10 Jaugeage

Cibles électroniques.

4.11 Classements

D'après les tours de qualification et de finale.

4.12 Equipement

Les règles ISSF sont applicables pour les équipements et le déroulement du concours. Des contrôles seront effectués.

4.13 Proclamation des résultats

Les adieux et hommages aux équipes éliminées ainsi que les trois proclamations des résultats auront lieu conformément aux «Remarques générales et horaire de la journée de la finale 2026».

5. Contrôles anti-dopage

Des contrôles anti-dopage peuvent être faits lors de la finale pour toutes les catégories.

6. Finances

Aucune finance de participation n'est perçue pour la journée de la finale. En cas d'absence, une indemnité sera toutefois facturée au faillible pour les inconvénients causés. Elite 110 frs, Juniors 80 frs.

7. Distinctions/dons

- 7.1 L'équipe gagnante de la finale de l'Elite reçoit 9 médailles d'or
- 7.2 L'équipe d'Elite classée deuxième reçoit 9 médailles d'argent
- 7.3 L'équipe d'Elite classée troisième reçoit 9 médailles de bronze
- 7.4 L'équipe gagnante de la finale des Juniors reçoit 7 médailles d'or
- 7.5 L'équipe de Juniors classée deuxième reçoit 7 médailles d'argent
- 7.6 L'équipe de Juniors classée troisième reçoit 7 médailles de bronze
- 7.7 A ses frais, l'organisateur peut attribuer des dons aux équipes

8. Dispositions finales

Ces DE

- remplacent toutes les dispositions antérieures, notamment les DE pour la finale du CSE-C10 de la saison 2025 du 8 juillet 2024;
- ont été approuvées par la division Carabine 10/50m le 15 juillet 2025;
- entrent immédiatement en vigueur.

Fédération sportive suisse de tir

Caroline Weber-Widmer	Simona Ferrini
Cheffe de la Division	Responsable du
Carabine 10/50m	Concours CSE C-10

Annexe

Remarques générales et horaire de la journée de la finale 2026

Remarques générales pour 2026

- Tous les tireurs de chaque équipe se présentent en même temps pour chaque manche.
- L'attribution des cibles est communiquée sur place.
- Toutes les manches sont annoncées.
- L'installation au poste de tir sera annoncée 3 minutes avant le commandement «Début».
- Le temps de tir pour les 20 coups de concours et les coups d'essai en nombre illimité est de 30 minutes pour chaque manche.
- 10 minutes sont imparties entre les manches 1 à 10 pour les changements nécessaires.
- Les finales 9 et 12 à 14 sont commandées selon les règles de la finale.

Concours de finale Horaire de la journée

N° 1 à 8 et 10	20 coups par manche
N° 9	Finale de classement promotion/relégation LN A/B, 10 coups
N° 11	Finale NL A, demi-finale 1 et 2, 20 coups
N° 12 à 14	Finales, 10 coups chacune

N°	Concours	Coups	Horaire			Répartition des groupes					
1	Promotion/relégation LN A/B	20	07h55	-	08h25	7 ^e A	-	2 ^e B-Ouest	8 ^e A	-	2 ^e B-Est
2	Promotion/relégation LN A/B	20	08h40	-	09h10	2 ^e B-Ouest	-	1 ^{er} B-Est	2 ^e B-Est	-	1 ^{er} B-Ouest
3	Tour de finale LN A	20	09h20	-	09h50	3 ^e A	-	5 ^e A	4 ^e B	-	6 ^e B
4	Promotion/relégation LN A/B	20	10h00	-	10h30	1 ^{er} B-Est	-	7 ^e A	1 ^{er} B-Ouest	-	8 ^e A
5	Tour de finale LN A	20	10h40	-	11h10	5 ^e A	-	1 ^{er} A	6 ^e B	-	2 ^e B
6	Juniors	20	11h20	-	11h50	3 ^e JA	-	5 ^e JA	4 ^e JB	-	6 ^e JB
11h30 Promotion/relégation LN A/B			Proclamation, sortie des 5e et 6e rangs								
7	Tour de finale LN A	20	12h00	-	12h30	1 ^{er} A	-	3 ^e A	2 ^e B	-	4 ^e B
8	Juniors	20	12h40	-	13h10	5 ^e JA	-	1 ^{er} JA	6 ^e JB	-	2 ^e JB
12h50 Rapport final Promotion/relégation LN A/B											
9	Finale de classement (commandée) Promotion/relégation LN A/B	10	13h20	-	13h40	Gr. C 1 ^{er} rang	-	Gr. D 2 ^e rang	Gr. D 1 ^{er} rang	-	Gr. C 2 ^e rang
13h45 Ligue nationale A			Proclamation, sortie des 5e et 6e rangs								
10	Juniors	20	13h55	-	14h25	1 ^{er} JA	-	3 ^e JA	2 ^e JB	-	4 ^e JB
14h35 RAPPORT Final			Tous les chefs d'équipes à partir de la 11 ^e manche								
11	1 ^{ère} et 2 ^e demi-finale LN A	20	15h00	-	15h30	Gr. B 2 ^e rang	-	Gr. A 1 ^{er} rang	Gr. B 1 ^{er} rang	-	Gr. A 2 ^e rang
12	Finale des Juniors (1 ^{er} - 4 ^e rang)	10	15h45	-	16h05	JB 2 ^e rang	-	JA 1 ^{er} rang	JB 1 ^{er} rang	-	JA 2 ^e rang
16h10 Juniors			Proclamation, sortie des 5e et 6e rangs								
13	Petite finale LN A (3 ^e / 4 ^e rang)	10	16h20	-	16h40	Perdant 1 ^{ère} demi-finale			Perdant 2 ^e demi-finale		
14	Finale LN A (1 ^{er} / 2 ^e rang)	10	16h55	-	17h15	Vainqueur 1 ^{ère} demi-finale			Vainqueur 2 ^e demi-finale		

17h25	Promotion/relégation LN A/B	Rang 1 à 4	Proclamation
17h35	Juniors	Rang 1 à 4	Proclamation, remise de médaille
17h50	Ligue nationale A	Rang 1 à 4	Proclamation, remise de médaille