



Dispositions d'exécution pour la finale du Championnat suisse par équipes Carabine 10m de la Ligue nationale A, le concours de promotion/relégation entre la Ligue nationale A et la Ligue nationale B, et le Concours des Juniors

Version 2027 - Page 1

Doc-n° 5.14.03 f

La division Carabine 10/50m édicte les dispositions d'exécution (DE) suivantes pour la finale du Championnat suisse par équipes Carabine 10m (CSE-C10) de la Ligue nationale (LN) A, le concours de promotion/relégation LN A/B et le Concours des Juniors:

Protection des données au Sport populaire

En participant au concours, le participant accepte que ses données personnelles (par ex. ses nom, date de naissance, société de tir, domicile, canton, photos, etc.) soient publiées sur les listes de départ et de classement et/ou dans les médias correspondants et qu'elles soient mentionnées pendant la manifestation. La participation implique également le consentement à la transmission de ces données à un sous-traitant chargé de l'organisation et/ou de la détermination des résultats.

Plus d'informations sur:

<https://www.edoeb.admin.ch/fr/donnees-concernant-les-participants-a-une-manifestation-de-sport-populaire>

1. Bases

- 1.1 Règlement du Championnat suisse par équipes Carabine 10m (CSE-C10)
- 1.2 Règles du Tir sportif (RTSp) de la Fédération sportive suisse de tir (FST)
- 1.3 Règles de l'International Shooting Sport Federation (ISSF)

2. Date et lieu

Date: Samedi, le 13 février 2027

Lieu: Salle de sport de Salavaux, Rte de Salavaux, 1585 Salavaux

3. Droit de participation

3.1 Finale de la Ligue nationale A

Les six équipes les mieux classées de la LN A seront qualifiées pour la finale à l'issue des sept tours principaux du championnat.

Aucun remplacement n'aura lieu si une équipe de la LN A se désiste ou ne se présente pas à la finale. Les équipes absentes recevront le score de «zéro».

3.2 Concours de promotion/relégation LN A/B

Les deux dernières équipes de la LN A ainsi que les deux premières équipes des groupes Est et Ouest de la LN B sont qualifiées à l'issue des sept tours principaux pour le concours de promotion/relégation.

Si une équipe qualifiée de la LN B se désiste à court terme, il n'y a en principe pas de remplacement. Si le désistement intervient avant la date limite d'inscription à la finale, le chef de concours peut ordonner un remplacement au sein du groupe concerné jusqu'à la troisième place.

Les équipes de LN A qui ne se présenteront pas reçoivent le score de «zéro» et sont automatiquement reléguées. Les équipes de la LN B restent en LN B.

3.3 Concours des Juniors

Les participants suivants sont qualifiés pour la finale à l'issue des cinq tours principaux:

- Les 4 équipes classées de la 1ère à la 4e place (Ligue nationale A)
- En complément du chiffre 9.2 du règlement, 2 équipes supplémentaires ayant obtenu le plus grand nombre de points parmi toutes les équipes

Si une équipe qualifiée ne peut pas prendre le départ pour diverses raisons et se désiste avant la date limite d'inscription à la finale, l'équipe classée juste après la remplace. Aucun remplacement ne sera possible si une équipe qualifiée ne se présente pas à la finale sans avoir prévenu.

3.4 Composition des équipes

La composition des équipes peut être modifiée par rapport aux tours principaux.

Chaque équipe peut aligner au maximum deux ressortissants étrangers ayant disputé au moins deux tours principaux dans la catégorie Elite et dans la catégorie Juniors au sein d'une équipe de la société de tir participante.

3.5 Inscription

La liste nominative des tireurs de l'équipe, y compris les remplaçants, ainsi que la présentation de la société de tir dûment remplie doivent être transmises au plus tard le 8 février 2027 à 18h00 via le lien Forms à la cheffe de concours (CC) du CSE-C10:

Simona Ferrini

E-mail: simona.ferrini@swissshooting.ch

Mobile: 078 895 93 93

3.6 Licence

Tous les membres de l'équipe doivent être titulaires d'une licence de tir Carabine 10m en cours de validité délivrée par leur société de tir. Les sociétés de tir sont responsables de la saisie complète de leurs membres dans le système Admin SAHS/FST. Le contrôle des licences est effectué par la CC du CSE-C10 sur la base des inscriptions nominatives.

4. Programme de tir

4.1 Nombre de coups lors du concours

Chaque membre de l'équipe tire 20 coups par manche, évalués au dixième près.

4.2 Finale Elite

Les six équipes seront réparties en deux groupes comme suit et sur la base du classement établi à l'issue des sept tours principaux:

Groupe A: les équipes classées 1ère, 3e et 5e

Groupe B: les équipes classées 2nde, 4e et 6e

Les équipes affrontent chacune des équipes du même groupe. Les dernières de chaque groupe sont éliminées. Les vainqueurs de chaque groupe affronteront les deuxièmes de l'autre groupe en demi-finale. Les vainqueurs des demi-finales s'affronteront en finale pour le titre de champion tandis que les perdants disputeront la petite finale.

Lors des tours éliminatoires, les points sont attribués par manche comme suit:

victoire = 2 points, match nul = 1 point, défaite = 0 point.

L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points est le vainqueur du groupe. En cas d'égalité des points entre les équipes, le départage se fait de la manière suivante:

- le résultat global des tours éliminatoires
- le résultat de la rencontre directe
- le total des manches des huit tireurs dans l'ordre inverse, deuxième manche, première manche, puis le total des points dans l'ordre inverse, dernier coup (20), avant-dernier coup (19), etc.
- le résultat global des sept tours principaux

La petite finale pour la troisième place ainsi que la finale pour le titre de champion se joueront lors d'un concours commandé évalué au dixième près. Programme commandé: 3 min pour l'installation au poste de tir, 6 min de temps de préparation, coups d'essai compris, dix coups tirés en 50 secondes chacun.

Un shoot-off déterminera le vainqueur en cas d'égalité de points lors des rencontres de la finale.

4.3 Concours de promotion/relégation LN A/B

Les six équipes seront réparties en deux groupes sur la base du classement établi à l'issue des sept tours principaux et numérotées comme suit:

Groupe C: 7. A = 7e place de la Ligue A

1. BO = 1ère place de la Ligue B, groupe Est

2. BW = 2nde place de la Ligue B, groupe Ouest

Groupe D: 8. A = 8e place de la Ligue A

1. BW = 1ère place de la Ligue B, groupe Ouest

2. BO = 2nde place de la Ligue B, groupe Est

Les équipes affrontent chacune des équipes du même groupe. Lors de chaque manche, chaque membre de l'équipe tire 20 coups évalués au dixième près.

Lors des tours éliminatoires, les points sont attribués par manche comme suit:

victoire = 2 points, match nul = 1 point, défaite = 0 point.

L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points est le vainqueur du groupe. En cas d'égalité des points entre les équipes, le départage se fait de la manière suivante:

- le résultat global des tours éliminatoires du concours de promotion/relégation;
- le résultat de la rencontre directe;

- le total des manches des huit tireurs dans l'ordre inverse, deuxième manche, première manche, puis le total des points dans l'ordre inverse, dernier coup (20), avant-dernier coup (19), etc.

Les dernières de leur groupe sont éliminées et reléguées en Ligue nationale B.

Les deux vainqueurs de groupe disputeront une finale commandée au dixième près contre les deux deuxièmes de groupe.

Programme: 3 min pour l'installation au poste de tir, 6 min de temps de préparation, coups d'essai compris, dix coups tirés en 50 secondes chacun.

Les deux vainqueurs de la finale seront classés en Ligue nationale A, tandis que les deux perdants seront relégués en Ligue nationale B. Un shoot-off déterminera le vainqueur en cas d'égalité lors de la finale.

4.4 Programme de tir du Concours des juniors

Les six équipes admises à participer, conformément à l'article 3.3, sont réparties en deux groupes et numérotées comme suit:

Groupe JA: **JA 1 = 1ère place du groupe A**
 JA 3 = 3e place du groupe A
 JA 5 = 5e place - équipe ayant obtenu le 2e meilleur résultat global

Groupe JB: **JB 2 = 2nde place du groupe A**
 JB 4 = 4e place du groupe A
 JB 6 = 6e place - équipe ayant obtenu le meilleur résultat global

Les équipes juniors affrontent toutes les équipes de leur groupe. Lors de chaque manche, chaque membre de l'équipe tire 20 coups évalués au dixième près.

Lors des tours éliminatoires, les points sont attribués par manche comme suit:
victoire = 2 points, match nul = 1 point, défaite = 0 point.

L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points est le vainqueur du groupe. En cas d'égalité de points entre les équipes, les critères suivants sont déterminants:

- le résultat global des tours éliminatoires du Concours des Juniors;
- le résultat de la rencontre directe;
- le total des manches des six tireurs dans l'ordre inverse, deuxième manche, première manche, puis le total des points dans l'ordre inverse, dernier coup (20), avant-dernier coup (19), etc.

Les dernières de chaque groupe sont éliminées.

Les deux vainqueurs de groupe et les deux seconds de groupe s'affrontent lors d'une manche commandée pour le titre de champion des Juniors. Ce classement final (places 1 à 4) sera déterminé par un concours évalué au dixième près.

Programme: 3 min pour l'installation au poste de tir, 6 min de temps de préparation, coups d'essai compris, dix coups tirés en 50 secondes chacun.

Un shoot-off déterminera le vainqueur en cas d'égalité lors de la finale.

4.5 Mutations

Les mutations suite au remplacement de tireurs annoncés peuvent être faites lors du rapport des chefs d'équipes, au plus tard 30 minutes avant le début du concours. Des frais de 5 frs sont facturés par mutation.

Il est possible de changer (sans frais) le tireur remplaçant désigné avant le début d'une nouvelle manche.

4.6 Réclamations

Les réclamations doivent être déposées auprès du jury du concours au plus tard 10 minutes après la publication du classement.

4.7 Jury

Le jury du concours est composé de trois personnes.

4.8 Dispositions particulières

Les concours peuvent être accompagnés de musique et commentés par des annonces au micro. Les équipes doivent se conformer aux consignes de l'organisateur concernant les présentations des équipes.

4.9 Horaires de tir

Conformément au programme de la journée de la finale 2027.

4.10 Analyse

Affichage électronique des résultats.

4.11 Classement

Le classement est obtenu d'après les tours éliminatoires et les manches de finales.

4.12 Equipement

Les règles de l'ISSF s'appliquent au matériel et au déroulement des épreuves de tir. Des contrôles seront effectués.

4.13 Proclamations des résultats

Les proclamations de résultats se dérouleront conformément aux «Remarques générales et au programme de la journée de la finale 2027».

5. Contrôles antidopage

Le jour de la finale, des contrôles antidopage pourront être effectués dans toutes les catégories.

6. Finances

Aucune finance de participation n'est perçue pour la journée de la finale. En cas d'absence, les contrevenants se verront facturer des frais de gestion. Elite: 110 frs, Juniors: 80 frs.

7. Distinctions/Dotations

- 7.1 L'équipe vainqueur de la finale Elite remporte neuf médailles d'or
- 7.2 L'équipe Elite, classée deuxième, remporte neuf médailles d'argent
- 7.3 L'équipe Elite, classée troisième, remporte neuf médailles de bronze
- 7.4 L'équipe vainqueur de la finale Juniors remporte sept médailles d'or
- 7.5 L'équipe Juniors, classée deuxième, remporte sept médailles d'argent
- 7.6 L'équipe Juniors, classée troisième, remporte sept médailles de bronze
- 7.7 L'organisateur est libre de remettre des dotations aux équipes sur ses propres fonds.

8. Dispositions finales

Ces DE

- remplacent toutes les dispositions antérieures, en particulier les DE relatives à la finale du CSE-C10 de la saison 2026, datées du 25 novembre 2025;
- ont été approuvées par la division Carabine 10/50m le 6 juillet 2026;
- entrent en vigueur avec effet immédiat.

Fédération sportive suisse de tir

Caroline Weber-Widmer	Simona Ferrini
Cheffe de division	Cheffe de concours
Carabine 10/50m	CSE Carabine 10m

Annexes

Remarques générales et programme de la journée de finale 2027

Remarques et programme 2027

L'attribution des cibles sera annoncée sur place.

Concours de promotion/relégation							
Rapport des chefs d'équipe			07h30				
N°	Concours	Cp.	Horaires de tir			Rencontres	Rencontres
1	Concours de promotion/relégation	20	07h55	-	08h25	7. A – 2. BW	8. A – 2. BO
2	Concours de promotion/relégation	20	08h40	-	09h10	2. BW – 1. BO	2. BO – 1. BW
3	Concours de promotion/relégation	20	09h25	-	09h55	1. BO – 7. A	1. BW – 8. A
4	Concours de promotion/relégation Classement des 1e / 2e finales	10	10h20			Gr. C 1e place Gr. D 2e place	Gr. D 1e place Gr. C 2e place
Proclamation des résultats		11h15					

Finale des juniors							
Rapport des chefs d'équipe		10h30					
N°	Concours	Cp.	Horaires de tir			Rencontres	Rencontres
1	Juniors, 1er tour	20	11h00	-	11h30	3. JA – 5. JA	4. JB – 6. JB
2	Juniors, 1er tour	20	11h45	-	12h15	5. JA – 1. JA	6. JB – 2. JB
3	Juniors, 1er tour	20	12h30	-	13h00	1. JA – 3. JA	2. JB – 4. JB
4	Finale des juniors	10	13h30			JB 2nde place JA 1ère place	JB 1ère place JA 2nde place
Proclamation des résultats		14h15 (1ère à 6e place)					

Tours éliminatoires (chacun comprenant les tours n° 1 à 3)

- Tous les tireurs d'une équipe s'alignent en même temps.
- Toutes les manches seront annoncées.
- Installation au poste de tir: 3 min (**avant** les temps de tir).
- Le temps de tir est de 30 minutes par tour, y compris un nombre non limité de coups d'essai.
- Un délai de 15 minutes est prévu entre les différents tours éliminatoires.

Finale							
Rapport des chefs d'équipe			13h30				
N°	Concours	Cp.	Horaires de tir			Rencontres	Rencontres
1	LN A	20	14h00	-	14h30	3. A – 5. A	4. B – 6. B
2	LN A	20	14h45	-	15h15	5. A – 1. A	6. B – 2. B
3	LN A	20	15h30	-	16h00	1. A – 3. A	2. B – 4. B
4	1ère et 2e demi-finales	20	16h15	-	16h45	Gr. B 2e place Gr. A 1e place	Gr. B 1e place Gr. A 2e place
5	LN A 3e & 4e places	10	17h00			Perdant de la demi-finale 1 - perdant de la demi-finale 2	
6	Finale LN A 1ère & 2nde places	10	17h30			Vainqueur de la demi-finale 1 - vainqueur de la demi-finale 2	
Proclamation des résultats		18h15					

Tours de finale (4e tour, puis 5e et 6e tours)

- Tous les tireurs d'une équipe s'alignent en même temps
- Le temps de tir est commandé à partir de la finale:
 - 3 min d'installation au poste de tir (à partir des horaires de tir)
 - 6 min de temps de préparation, coups d'essai compris
 - . encore 30 secondes
 - . stop
- 10 coups au coup par coup de 50 secondes chacun